

Talk	Aula	Ora
2008: Un anno in libertà — <i>Francesco P. Lovergine</i> Introduzione alla giornata e benvenuto di Tecnopolis. Un viaggio tra gli eventi di un anno nel mondo del FOSS verso la world domination	3	10:00 – 11:00
Strumenti di Backup e Restore dei dati in GNU/Linux — <i>Francesco Minafra</i> Dopo una breve disamina delle tecniche più comuni per la gestione dei Backup/Restore verranno illustrati alcuni strumenti contenuti in tutte le distribuzioni GNU/Linux e che spesso non vengono utilizzati per pigrizia o mancanza di informazioni.	3	11:00 – 12:00
Virtual penguins — <i>Vito Santarcangelo e Giuseppe Oddo</i> Introduzione all'uso di alcuni sistemi di virtualizzazione quali Vmware, Virtualbox e Qemu utilizzabili sia su Linux che su Windows e usabili per un passaggio soft a strumenti FOSS.	3	12:00 – 13:00
Ruby in practice — <i>Fabrizio Ventola</i> Ruby è un linguaggio di scripting multi-paradigma. Nato prendendo spunto dagli aspetti positivi di diversi linguaggi di programmazione, Ruby sta acquisendo sempre più consensi proponendosi come linguaggio del futuro. Nel talk saranno presentate le caratteristiche principali del linguaggio, con esempi di codice e di utilizzo della vasta libreria standard e di Ruby-Gnome2	3	15:00 – 16:00
Linux su Arm: dall'emulazione al Freerunner — <i>Nicola Corriero</i> Avvio del kernel GNU/Linux su architettura Arm e analisi dei primi file del kernel scritti in Assembly e C tramite l'utilizzo dell'emulatore Qemu e del debugger gdb. Introduzione al progetto Openmoko per la diffusione di telefoni cellulari dotati di hardware e software aperti.	3	16:00 – 17:00
Joomla e Wordpress — <i>Dina Daresta</i> Demo installazione ed uso (amministratore/utente) di CMS, per realizzare e gestire portali e contenuti e demo apertura, creazione e gestione contenuti di un blog, tutto online.	3	17:00 – 18:00
Strumenti per la gestione dell'audio su Linux — <i>Vittorio Palmisano</i> Il talk prevede una breve introduzione ai formati audio proprietari e liberi. Verranno mostrati i vari frameworks e sottosistemi audio disponibili su Linux (ALSA, Jack, GStreamer, LADSPA). In particolare, verrà descritto nei dettagli il framework GStreamer, mostrando alcuni esempi pratici di utilizzo, sia da linea di comando che da codice. La parte pratica prevede l'utilizzo di alcuni sintetizzatori (QSynth, Zynaddsubfx, Amsynth, Seq24, AZR-3, Hydrogen) connessi tramite il demone Jack.	4	11:00 – 12:00
L'elaborazione del suono (perfino di un trombone) in tempo reale — <i>Michele Lomuto</i> Il talk prevede l'intervento di Michele Lomuto che darà una dimostrazione pratica di elaborazione del suono in real time utilizzando alcuni strumenti presentati nel talk precedente.	4	12:00 – 13:00
LTSP for diskless machines — <i>Marco Pennelli</i> Il talk introdurrà Linux Terminal Server Project come soluzione per thinclient Linux senza disco. Uno sguardo alle possibilità di riutilizzo di macchine obsolete, rispetto per l'ambiente e risparmio energetico.	4	15:00 – 16:00
Introduzione al web framework Django — <i>Ivan Giuliani</i> Il talk vuole introdurre il web framework Django e si dividerà in due parti: la prima parte sarà di introduzione vera e propria, verranno spiegati i concetti fondamentali del framework e la sua architettura, mentre la seconda parte verrà dedicata a una demo sulla creazione di un applicazione basata su di esso, utilizzando i concetti spiegati nella prima parte.	4	16:00 – 17:00
Moodle e-learning Open Source — <i>Rino Andriano</i> Moodle è una piattaforma web open source scritto in PHP per l'e-learning destinata alla preparazione di corsi on-line con ampie possibilità di interazione tra studente e docente. La demo parlerà di breve presentazione di moodle, installazione, configurazione ambiente amministrazione e demo di creazione e utilizzo di un corso.	4	17:00 – 18:00

BOF (Birds of feather flock together)

Uno spazio e un tempo dedicato agli approfondimenti di temi secondo gli interessi degli intervenuti e quanto presentato nel corso della giornata. Si terranno negli appositi gabbionti dalle ore 18 alle ore 19:

- Licenze, copyright e proprietà intellettuale, Francesco P. Lovergine
- Vi, practical text editing, Ivan Giuliani
- Openstreetmap, Francesco De Virgilio